



Kontakt: Ben Nolan

Telefon: +6421.770.662

Email: ben@indigorenderer.com

Zur umgehenden Veröffentlichung

INDIGO RENDERER 2.0 VERFÜGBAR – BIS ZU 40% SCHNELLER

Der ultra-realistische Renderer ist jetzt schneller, stabiler und bietet besseren Support

Glare Technologies (Wellington, Neuseeland) hat ein Upgrade für den Indigo Renderer, ihren ultra-realistischen Renderer, herausgegeben. Diese Version platziert Indigo in einer starken Position um seine Präsenz als kommerzielles Produkt auszubauen.

Indigo 2.0 bietet eine komplette Erneuerung der Benutzeroberfläche um die Bedienung zu erleichtern. Die Kern-Architektur wurde verbessert um Indigo bis zu 40% schneller zu machen. Außerdem wurde die Fähigkeit semi-transparente Materialien mit einer Technik, die als Subsurface Scattering bekannt ist, beschleunigt.

Eine Genauigkeitsverbesserung, die für Szenen gemacht wurde, die enorme Größenunterschiede beinhalten, macht Indigo geeignet für die Visualisierung von mikrobearbeiteten Teilen bis hin zu riesigen, weltbewegenden Projekten. Indigo 2.0 funktioniert mit SketchUp, Blender und Cinema 4D und bietet überarbeitete Bedienungsanleitungen für diese Pakete.

Während der Entwicklung der Version 2.0 hat Glare Technologies 100 Lizenzen auf Lebenszeit für einen herabgesetzten Preis von 295€ angeboten. Eine limitierte Anzahl dieser Lizenzen sind noch verfügbar. Der Preis stellt einen wesentlichen Preisnachlass, im Gegensatz zu den anderen Renderern auf dem Markt, dar.

Das geistige Produkt des in Wellington lebenden Programmierers Nick Chapman, Indigo Renderer, erzeugt photorealistische Bilder von digitalen, dreidimensionalen Entwürfen. Nick hat 5 Jahre lang fortlaufend an Indigo gearbeitet und seine Fokussiertheit und Fachkompetenz haben einen Renderer erzeugt, der bedeutend schneller und günstiger ist als die führenden Mitbewerber.

Gegen Ende 2008 hat sich Nick mit Ben Nolan zusammengetan und das Unternehmen Glare Technologies LLC gegründet. Glare Technologies ist in Wellington, Neuseeland ansässig. Das Unternehmen arbeitet eng mit Entwicklern in Estland, Deutschland, Kanada und Frankreich zusammen, die Indigo Erweiterungen entwickeln.

#

Wenn Sie mehr über diese Bekanntmachung erfahren möchten, oder ein Interview vereinbaren wollen, rufen Sie bitte Ben Nolan unter +6421.770.662 an oder kontaktieren Sie ihn per E-Mail

ben@indigorenderer.com

BEISPIEL BILDER

Diese Bilder wurden von Künstlern und Designern mit Indigo Renderer erstellt.

Sie können mit Nennung des Autors verwendet werden. Sie dürfen nicht modifiziert oder vertrieben werden und müssen auf indigorenderer.com verweisen.



„Living Room“ von i2cgroup. Dieses Bild wurde mit Blender modelliert und mit Indigo gerendert.



„Interior 5“ - ein Rendering von Bertrand Benoit, ein in Berlin ansässiger Architekt



„A morning“ - ein Rendering von Pilbuz, einem Designer aus Padua, Italien. Dieses Rendering wurde mit SketchUp erstellt.